

Willkommen im Land zum Leben.



Offene Stelle

Wissenschaftliche/r Mitarbeiter/in (w/m/d) Visual Computing

Einsatzdienststelle(n)	Universität Rostock Albert-Einstein-Str. 22 18059 Rostock	Bewerbung bis	23.08.2026
		Arbeitsbeginn	ab 01.10.2026
		Beschäftigungsdauer	befristet für 3 Jahre
Arbeitszeit	Vollzeit, teilzeitfähig	Besoldung/ Entgeltgruppe	E 13 TV-L Übersicht der Verdienstmöglichkeiten
Ansprechperson(en)	Herr Professor Dr. Oliver Staadt Frau Franziska Schreier	Job-ID	17025

Die Universität Rostock bietet Ihnen eine vielfältige, abwechslungsreiche und anspruchsvolle Tätigkeit in einer traditionsbewussten, aber dennoch innovativen, modernen und familienfreundlichen Hochschule in einer lebendigen Stadt am Meer.

An der Fakultät Fakultät für Informatik und Elektrotechnik, Instituts für Visual and Analytic , Lehrstuhl für Visual Computing besetzen wir vorbehaltlich haushaltsrechtlicher Regelungen zum 01.10.2026 befristet für 3 Jahre die folgende Stelle:

Ihre Aufgaben

- Forschen auf dem Gebiet Visual Computing/Computer Vision/Extended Reality mit dem Ziel der wissenschaftlichen Qualifizierung, (Promotion), aktuelle Forschungsthemen umfassen u.a. Virtual und Augmented Reality, Rendering, Computergraphik, Large High-Resolution Displays, Telepresence, Immersive Analytics
- Entwickeln von Forschungssoftware im Bereich Visual Computing und Extended Reality
- Wissenschaftliche Lehre im Umfang von ca. 4 SWS in Form von Übungen, Seminaren, Praktika etc. auf dem Gebiet des Lehrstuhls Visual Analytics sowie im Bereich der Grundlagenveranstaltungen der Informatik-Studiengänge, wobei das forschungsbasierte Vermitteln von Fachwissen und Fertigkeiten an Studierende im Mittelpunkt steht und die Studierenden durch den wissenschaftlichen Zuschnitt der Lehre vor allem angeleitet werden sollen, eigenständig wissenschaftlich zu arbeiten
- Konzipieren, Vorbereiten, Abnehmen und Korrektur von Prüfungsleistungen der Studierenden
- Unterstützen bei wissenschaftsor

Ihr Profil

- Abgeschlossenes wissenschaftliches Hochschulstudium (Staatsexamen, Diplom, Master oder vergleichbarer Abschluss) in Informatik mit möglichst sehr gutem, jedoch mindestens gutem Ergebnis
- Kenntnisse auf dem Gebiet Visual Computing, Computer Vision, Extended Reality, Computergrafik, und/oder 3D Interaktion, nachgewiesen durch eine Masterarbeit aus einem dieser Themengebiete
- Sehr gute Programmierkenntnisse mit Fokus auf grafische Datenverarbeitung, nachgewiesen durch entsprechende Projekte/Praktika/Studienarbeiten, Kenntnisse im Bereich Unity/Unreal, OpenGL/Shaderprogrammierung, OpenCV, Pytorch/Tensorflow sind von Vorteil
- Wünschenswert sind erste praktische Erfahrungen (z.B. in der Bearbeitung von Projekten, Publizieren von Forschungsergebnissen, etc.).
- sichere Kenntnisse der deutschen und sehr gute Kenntnisse der englischen Sprache in Wort und Schrift
- Bereitschaft, ernsthaft und engagiert an einem Vorhaben der eigenen wissenschaftlichen Qualifizierung zu arbeite

Das bieten wir Ihnen

- Jahressonderzahlung/ Betriebliche Altersvorsorge
- Familienbüro
- Gesundheitsmanagement & Hochschulsport
- die Möglichkeit zur Weiterbildung
- flexible Arbeitszeiten
- 30 Tage Urlaub
- die Möglichkeit, auch von zu Hause zu arbeiten
- Vereinbarkeit von Beruf und Privatleben
- Welcome Center
- Jahressonderzahlung/ Betriebliche Altersvorsorge



Hinweise zum Bewerbungs- und Auswahlverfahren

Wir schätzen Vielfalt in der Landesverwaltung Mecklenburg-Vorpommern und begrüßen daher alle Bewerbungen – unabhängig von Alter, Herkunft, Geschlecht, sexueller Identität, Behinderung oder Weltanschauung.

Bewerbungen von Frauen begrüßen wir besonders.

Schwerbehinderte Bewerberinnen und Bewerber und ihnen Gleichgestellte berücksichtigen wir bei gleicher Eignung bevorzugt. Wir empfehlen Ihnen daher, auf eine Schwerbehinderung bzw. Gleichstellung bereits im Anschreiben hinzuweisen.

Die tarifliche Erfahrungsstufe legen wir unter Berücksichtigung Ihrer bisherigen Berufserfahrung individuell fest.

Sofern Sie diese Stelle in Teilzeit ausüben möchten, ist dies unter Berücksichtigung der dienstlichen Anforderungen grundsätzlich möglich.

Die Befristung des Arbeitsverhältnisses richtet sich nach § 2 (1) Wissenschaftszeitvertragsgesetz.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung (Anschreiben, Lebenslauf, Abschlusszeugnis mit Angabe der Abschlussnote) bis spätestens 23.08.2026. Wir können nur Bewerbungen berücksichtigen, die über unsere Homepage eingehen. Dazu senden Sie uns bitte Ihre Unterlagen über den Button "Online-Bewerbung" am Ende eines Stellenangebots zu. E-Mail-Bewerbungen können wir leider nicht akzeptieren.

Bewerbungsunterlagen, die unvollständig sind, können im weiteren Verlauf des Auswahlverfahrens unberücksichtigt bleiben.

Bewerbungs- und Fahrkosten können wir leider nicht übernehmen.

Datenschutzhinweise

Ihre Daten aus den Bewerbungsunterlagen werden ausschließlich für den Zweck des Bewerbungsverfahrens verarbeitet. Weitere Informationen finden Sie in unseren Datenschutzbestimmungen:

[Datenschutzbestimmungen zu Ihrer Bewerbung](#)

Weiterführende Informationen

Der Lehrstuhl für Visual Computing ist Teil des Instituts für Visual and Analytic Computing (VAC) der Universität Rostock, einem international sichtbaren Forschungszentrum mit Schwerpunkten in Visual Computing, Visual Analytics, Data Science und Künstlicher Intelligenz. Am Lehrstuhl erforschen wir insbesondere Virtual und Augmented Reality, Computergraphik, Computer Vision, Telepräsenz und immersive Interaktionssysteme. Dabei verbinden wir Grundlagenforschung mit anwendungsorientierten Fragestellungen und arbeiten eng mit nationalen und internationalen Forschungspartnern sowie Industrieunternehmen zusammen.

Ansprechperson(en)

Herr Professor Dr. Oliver Staadt

Ansprechperson für fachliche Fragen

Tel.: 0381 498-7480

E-Mail: oliver.staadt@uni-rostock.de

Frau Franziska Schreier

Ansprechperson für personalrechtliche Fragen

Tel.: 0381 498-1320

E-Mail: franziska.schreier@uni-rostock.de

Ihre Bewerbung nimmt die Dienststelle
Universität Rostock
gern auf folgendem Weg entgegen:

Online-Bewerbung

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung über unsere externe Bewerbungsplattform.
Zum Online-Bewerbungsformular gelangen Sie über folgenden Link:

<https://jobs.uni-rostock.de/s1x8u>

Bitte beachten Sie auch die [Hinweise zum Bewerbungsverfahren](#).

Universität Rostock



Ausführliche Stellenbeschreibungen, Informationen zum Arbeitgeber
Land M-V und alle aktuell ausgeschriebenen Stellen sowie Ausbildungs-
und Studienplätze finden Sie im Karriereportal der Landesverwaltung:

www.Karriere-in-MV.de